

CALENDÁRIO 2024

1ª Etapa	Março: 02 e 03	Raia 3
2ª Etapa	Maio: 25 e 26	Raia 3
3ª Etapa	Junho: 22 e 23	Raia 2
4ª Etapa	Agosto: 17 e 18	Raia 2
5ª Etapa	Outubro: 19 e 20	Raia 2

Autoridade Organizadora

Yacht Club Paulista (YCP)

Estrada do Itupu, 1077 – Chácara Vista Alegre – 04922-100 – São Paulo (SP)

Telefones: (11) 5514-6912 ou 94789-4601

e-mail: copavela@ycp.com.br

Classes participantes

HPE25, Star, Snipe, Lightning, ILCA, Finn, Day Sailer

INSTRUÇÃO DE REGATA

1. REGRAS

- 1.1. A série será regida pelas regras, tais como definidas nas Regras de Regata a Vela (RRV) da World Sailing (WS) disponíveis no [link](#).
- 1.2. Em caso de conflito entre o Aviso de Regata e as Instruções de Regata, prevalecerão as Instruções de Regata. Isto modifica a RRV 63.7.
- 1.3. A notação [DP] em uma regra no AR significa que a penalidade por uma violação desta regra pode, a critério da Comissão de Protestos, ser inferior à desqualificação.
- 1.4. A notação [SP] significa uma regra no AR para a qual uma penalidade padrão pode ser aplicada pela comissão de regatas ou comitê técnico, sem uma audiência ou uma punição discricionária aplicada pelo Júri com uma audiência.
- 1.5. A notação [NP] em uma regra no AR significa que uma violação o desta regra não será razão para protesto por barco. Isto modifica a RRV 60.1(a).

2. AVISO AOS COMPETIDORES

Avisos aos competidores serão enviados no Quadro Oficial de Avisos do Evento pelo grupo de WhatsApp:

<https://chat.whatsapp.com/DRPQZ9RaTeRGeQ9MC2RJ0S>

3. ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATA

Qualquer alteração nas Instruções de Regata será enviada no grupo de WhatsApp:

<https://chat.whatsapp.com/DRPQZ9RaTeRGeQ9MC2RJ0S>

antes das 11h00min do dia em que entrarão em vigor, exceto alteração no programa de regatas, que será enviada antes das 20h00min do dia anterior ao dia em que terá efeito.

4. SINALIZAÇÃO EM TERRA

4.1. Será enviada no grupo de WhatsApp:

<https://chat.whatsapp.com/DRPQZ9RaTeRGeQ9MC2RJ0S>

4.2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata é modificado de “1 minuto” para “não antes de 45 (quarenta e cinco) minutos”.

5. PROGRAMA DE REGATAS

1ª a 4ª ETAPAS			
Dia	Hora	Atividade	Local
Sábados	11:00	Brunch e Premiação da Etapa anterior	Lanchonete YCP
	14:00	Sinal de Atenção da 1ª Regata do dia	Raias 2 ou 3
Domingos	13:00	Sinal de Atenção da 1ª Regata do dia	Raias 2 ou 3

5ª ETAPA			
Dia	Hora	Atividade	Local
Sábado	13:00	Sinal de Atenção da 1ª Regata do dia	Raia 2
Domingo	13:00	Sinal de Atenção da 1ª Regata do dia	Raia 2
	17:30	Confraternização e Premiações da 5ª Etapa e da Série Anual	Sede Social YCP

- 5.1.** Estão programadas 20 (vinte) regatas na série, sendo 04 (quatro) regatas por Etapa e 02 (duas) regatas em cada dia.
- 5.2.** O horário programado para o Sinal de Atenção da primeira regata do dia está descrito nos quadros acima, em função de cada Etapa.
- 5.3.** Horário limite para sinal de atenção será 1 (uma) hora antes do horário oficial do pôr-do-sol daquele dia.

6. BANDEIRA DE CLASSE

A bandeira de cada classe será com o símbolo da respectiva classe sobre fundo branco.

7. ÁREAS DE REGATA

As regatas serão disputadas nas Raias 2 ou 3, conforme ilustrado no Anexo 01.

8. PERCURSOS

- 8.1.** Os diagramas do Anexo “2” mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre as pernas, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que deverão ser deixadas. O tamanho das pernas dos percursos será determinado a critério da Comissão de Regata (CR) segundo as condições imediatas de vento e o tempo estimado para cada regata.
- 8.2.** O número de pernas de cada classe estará informado no quadro branco na CR.
- 8.3.** A CR poderá utilizar marcas de percurso como marcas de partida e chegada.

9. MARCAS

- 9.1.** As marcas de percurso, 1, 4S e 4P, serão boias infláveis cilíndricas amarelas.
- 9.2.** A marca de desvio, 1A, será uma boia de sinalização de poita redonda amarela.
- 9.3.** Nova marca de percurso como descrita na IR 11.1 será boia inflável cilíndrica vermelha com faixa preta.
- 9.4.** As marcas de partida e chegada serão boias infláveis cilíndricas vermelhas, exceto quando ocorrer o que está descrito na IR 8.3.

10. PARTIDA

10.1. A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor laranja sobre a marca de partida (CR), na extremidade de boreste da linha, e a marca de partida na extremidade de bombordo.

10.2. Um barco que partir depois de decorridos 04 (quatro) minutos após seu sinal de partida será, sem audiência, considerado como não tendo partido – DNS. Isto muda a RRV A4 e A5.

10.3. A CR poderá agrupar duas ou mais classes numa mesma partida, expondo as classes de cada grupo em quadro branco à boreste da lancha da CR antes, ou junto, do sinal de atenção do respectivo grupo.

11. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO

11.1. Para mudar a próxima perna do percurso, a Comissão de Regata:

- a) fundeará uma nova marca,
- b) ou moverá a linha de chegada,
- c) ou moverá o gate de sotavento.

Quando uma nova marca for posicionada, a marca original será removida tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, ela será substituída por uma marca original.

11.2. Quando a Marca 1 (um) for substituída, a Marca 1A (um A) não será reposta. Isto modifica a RRV 33.

12. CHEGADA

A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor laranja sobre a marca de chegada (CR), na extremidade de boreste da linha, e a marca de chegada na extremidade de bombordo.

13. SISTEMA DE PUNIÇÃO

A RRV 44.1 é modificada da seguinte maneira: se o barco que pretende cumprir punição veleja com o balão içado, as duas voltas são substituídas por uma volta, incluindo uma virada por davante e uma em roda, desde que o balão seja antes arriado inteiramente abaixo da altura do garlindéu da retranca e novamente içado à posição normal.

14. LIMITES DE TEMPO E TEMPO OBJETIVO

14.1. O limite de tempo para o 1º colocado completar a 1ª perna será de 30 (trinta) minutos. Se nenhum barco passar pela Marca 1 (um) no tempo limite, a regata será anulada.

14.2. O primeiro colocado deverá completar o percurso antes de 90 (noventa) minutos a contar do sinal de partida. O tempo objetivo (duração prevista para a regata) será de 40 (quarenta) minutos. Uma falha em alcançar o tempo objetivo não será motivo para reparação. Isto altera a RRV 62.1(a).

14.3. Serão considerados DNF, sem audiência, os barcos que não chegarem até 20 (vinte) minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as RRV 35 e A4 e A5.

15. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

15.1. As audiências de protestos e pedidos de reparação serão realizadas virtualmente por meio de aplicativo GoogleMeet ou similar.

15.2. O formulário para protesto e pedido de reparação está disponível no site da [Federação de Vela do Estado de São Paulo](#).

15.3. O protesto deve ser comunicado à Comissão de Regatas até 60 minutos após a chegada da comissão em terra.

15.4. Avisos aos competidores serão enviados via WhatsApp após o horário de encerramento de entrega de protestos e tempo de processamento dos mesmos, informando-os das audiências nas quais serão partes ou testemunhas.

15.5. Avisos de protestos da Comissão de Regatas ou da Comissão de Protesto serão enviados no <https://chat.whatsapp.com/DRPQZ9RaTeRGeQ9MC2RJ0S> para informação aos barcos, em atendimento à RRV61.1(b).

16. PONTUAÇÃO

16.1. POR ETAPA

16.1.1. 01 (uma) regata deve ser completada para constituir uma Etapa.

16.1.2. Quando menos de 04 (quatro) regatas tiverem sido completadas em cada Etapa, a pontuação do barco na respectiva Etapa será a soma de suas pontuações de cada regata.

16.1.3. Quando 04 (quatro) regatas tiverem sido completadas em cada Etapa, a pontuação do barco na respectiva Etapa será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

16.2. SÉRIE ANUAL

16.2.1. Se o velejador mudar de classe durante as 05 (cinco) Etapas, a pontuação acumulada, em cada classe, permanecerá separada.

16.2.2. Para fins de apuração da Série Anual, na Classe Snipe, timoneiro e proeiro pontuarão separadamente; portanto, não serão consideradas categorias.

16.2.3. Para a premiação na Série, cada velejador terá direito a descartar uma regata para cada cinco regatas que participar, ou seja, 20% do total de regatas, inclusive DNC de etapas em que não se inscreveu ou não disputou.

17. PREMIAÇÃO

17.1. POR ETAPA

17.1.1. A premiação de cada etapa será proporcional ao número de inscrições por classe / categoria, sendo que os participantes concorrem à premiação sempre na categoria Geral e em uma categoria, se assim optarem na inscrição.

- De 3 a 4 barcos regularmente inscritos - 1º colocado;
- De 5 a 6 barcos regularmente inscritos - 1º e 2º colocados;
- De 7 ou mais barcos regularmente inscritos - 1º ao 3º colocados.

17.2. SÉRIE ANUAL

17.2.1. 1º ao 3º das classes ILCA 4, ILCA 6, ILCA 7, Finn, Star, Lightning, HPE25 e Day Sailer.

17.2.2. Na classe Snipe serão premiados os 05 (cinco) melhores timoneiros e os 05 (cinco) melhores proeiros, independente de categoria contando a pontuação individual de cada um nas regatas disputadas na classe em cada Etapa.

18. MEDIDAS DE SEGURANÇA [DP][NP]

Um barco que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

19. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO

- 19.1.** Numa Etapa não será permitida a substituição de competidores sem prévia autorização escrita da CR.
- 19.2.** Numa Etapa não será permitida a substituição de velas ou equipamento danificado ou perdido sem autorização da CR. O pedido de substituição de equipamento deve ser feito à CR na primeira oportunidade razoável.
- 19.3.** Após realizada a inscrição de uma Etapa, toda substituição de numeral deve ser comunicada por e-mail para copavela@ycp.com.br até as 12h00min do sábado de cada Etapa. No e-mail devem constar: nome do comandante, classe, numeral de inscrição, e numeral que será utilizado.

20. BARCOS DE APOIO [DP]

Chefes de equipe, treinadores e pessoal de apoio não poderão navegar a menos de 100 (cem) metros da área de regata e de qualquer competidor, desde o sinal de preparação e até que todos os barcos tenham chegado, se retirado, ou a Comissão de Regata tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação.

21. COMUNICAÇÃO POR RÁDIO [DP]

Exceto em emergência, um barco não poderá fazer transmissões por rádio enquanto estiver em regata, nem receber comunicações não disponíveis para todos os barcos. Esta restrição se aplica também a telefones móveis.

22. DIREITOS DE USO DE IMAGEM [DP]

Participando de qualquer das regatas deste evento, todo e qualquer velejador garante à organização e aos seus apoiadores e patrocinadores a fazer uso de qualquer imagem, foto, vídeo ou entrevista feita durante o período da competição, por período indeterminado, livres de quaisquer custos.

23. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

23.1. Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a RRV 4 - Decisão de Competir.

23.2. O YCP, as autoridades organizadoras, a Comissão de Regatas, a Comissão de Protesto e todas as partes envolvidas na organização do evento não assumem qualquer responsabilidade por acidentes, inclusive morte, danos materiais, perda pessoal, de materiais ou de qualquer outra natureza, referente a barcos e participantes, antes, durante e depois do evento.

24. SEGURO [DP] [NP]

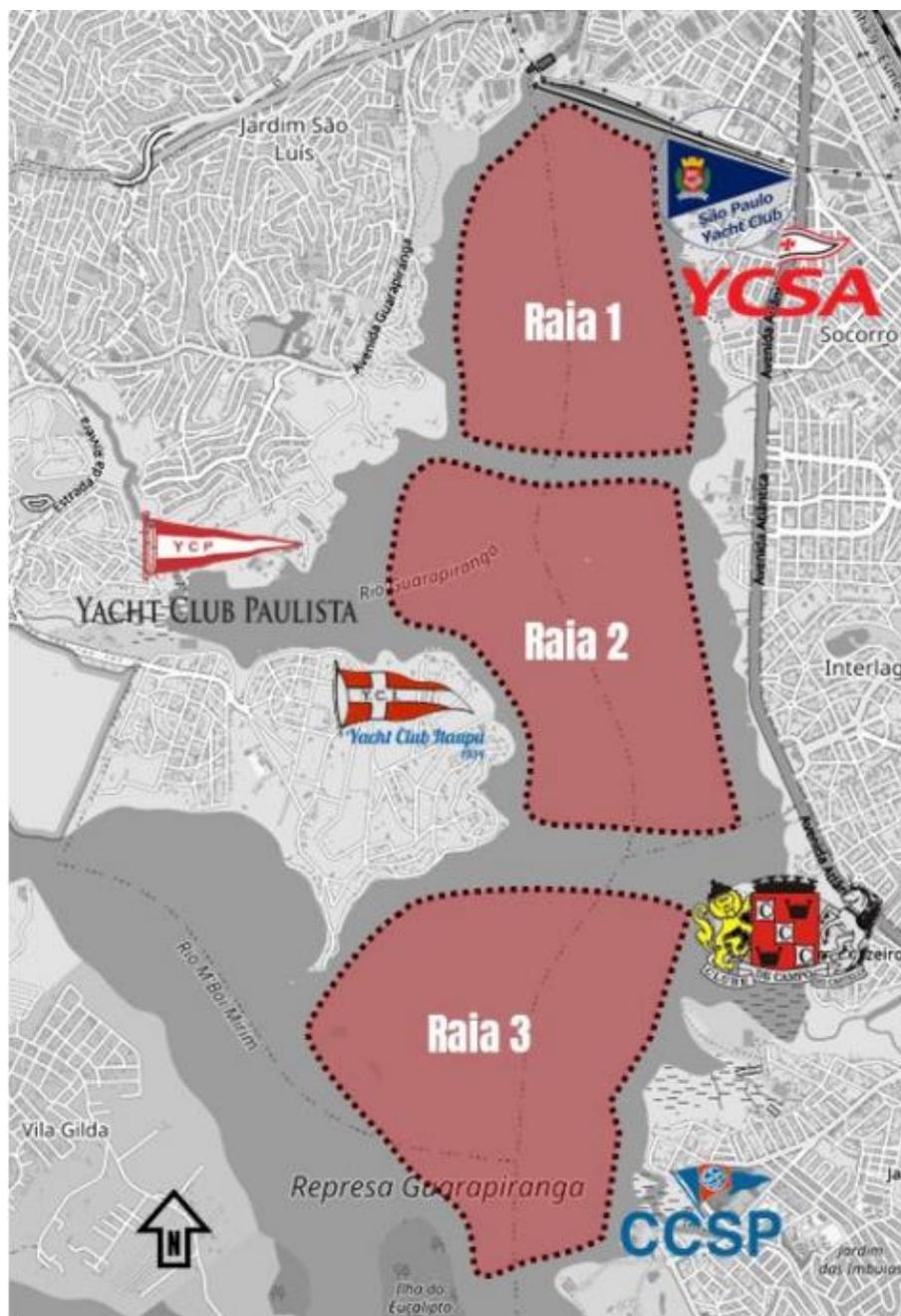
Cada participante será responsável por contratar seguro para danos pessoais, materiais e contra terceiros a seu critério exclusivo e às suas expensas.

25. PROCURAÇÃO DE AUTORIZAÇÃO PARA MENORES

Em conformidade com a NORMAM-211/1.12.2, a participação de menores de dezoito anos em competições que envolvam embarcações motorizadas, ou não motorizadas, está condicionada à apresentação à organização do evento (YCP), de autorização formal, com firma reconhecida, dos pais, tutores ou responsáveis legais.

Tal autorização deve ser enviada até as 09h00min do sábado de cada Etapa no e-mail: copavela@ycp.com.br.

ANEXO 01. ÁREAS DE REGATA



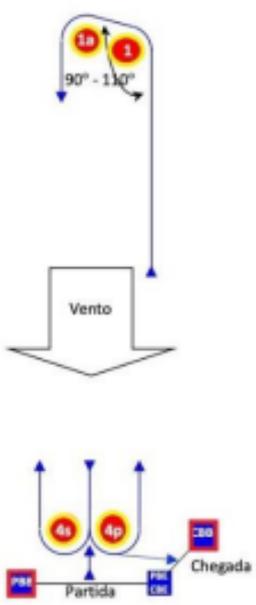
Nota: O mapa e a posição das áreas de regatas (Raias) são aproximados e não estão em escala, servindo apenas como simples referência de localização.

ANEXO 02. PERCURSO

ATENÇÃO: o número de pernas varia de acordo com cada classe e será definido pela CR antes, ou junto, com o sinal de atenção de cada classe ou grupo de classes, expondo em quadro branco à boreste da lancha da CR.

Ilustrações de Percurso – Barlavento Sotavento com chegada em través

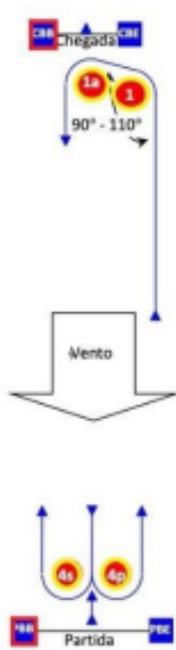
BSE



Percurso: Chegada em Sotavento

Sinal	Ordem de passagem das marcas
BSE 4	Partida – 1 – 1a – 4s/4p – 1 – 1a – 4p – Chegada
BSE 6	Partida – 1 – 1a – 4s/4p – 1 – 1a – 4s/4p – 1 – 1a – 4p – Chegada

BS



Percurso: Chegada em Barlavento

Sinal	Ordem de passagem das marcas
BS 3	Partida – 1 – 1a – 4s/4p – Chegada
BS 5	Partida – 1 – 1a – 4s/4p – 1 – 1a – 4s/4p – Chegada

Marca	Descrição
	BOIA CILINDRICA AMARELA
	BOIA CILINDRICA TIPO POITA AMARELA
	BOIA CILINDRICA AMARELA
 Marca de partida a boreste	Barco da CR
 Marca de partida a bombordo	BOIA CILINDRICA VERMELHA
 Marca de chegada a boreste	BARCO DA CR
 Marca de chegada a bombordo	Barco da CR